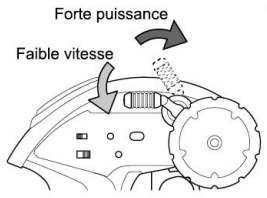
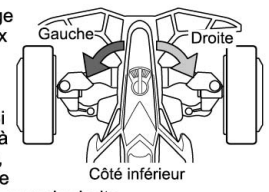
4. Configuration / Réglages

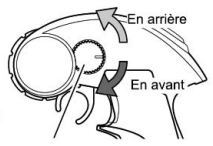
1. Réglez le levier de vitesses pour sélectionner la vitesse de conduite. Sélectionnez 'Hi' pour une vitesse rapide et Low pour une vitesse normale pour un contrôle plus facile.



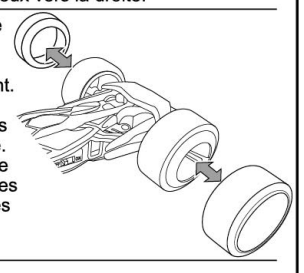
2. Placez la tige de réglage de direction des essieux à l'arrière du véhicule vers la gauche si le véhicule a tendance à tourner vers la droite. Si le véhicule a tendance à tourner vers la gauche, placez la tige de réglage de direction des essieux vers la droite.



3. Quelques fois le contrôle d'accélération entre la voiture de course et l'émetteur peut nécessiter un ajustement de sorte que la voiture reste immobile en mode veille. Si le véhicule roule vers l'avant de lui-même, tournez le cadran dans le sens contraire des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que le véhicule s'arrête. Tournez-le dans le sens des aiguilles d'une montre pour inverser la procédure.

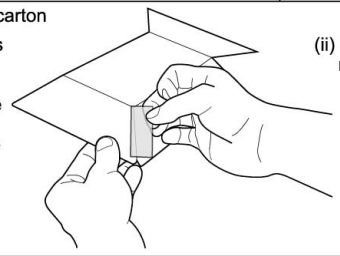


4. Les pneus arrière de plus grand diamètre sont disponibles à titre de remplacement. Le véhicule roule plus vite avec de plus grands pneus arrière. Il est recommandé de se familiariser avec les contrôles avant de les utiliser.

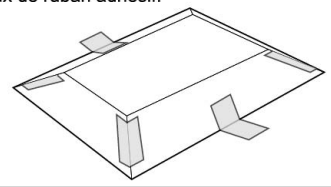


5. Installer la rampe en carton

(i) Pliez les rabats vers le bas pour former une rampe. Placez quatre morceaux de ruban adhésif sur les quatre arêtes de coin pour fixer la rampe.



(ii) Fixez la rampe sur le sol avec deux morceaux de ruban adhésif.



Astuces de pilotage :

1. La vitesse et le rayon de braquage peuvent varier en fonction des combinaisons de position de manette.
2. Faites rouler le véhicule uniquement sur des surfaces planes et lisses (mais pas glissantes) et la moquette à fibres rases car les cheveux, fibres et la poussière peuvent nuire au bon fonctionnement du véhicule.
3. Ne faites pas rouler votre véhicule dans le sable, dans l'eau ou la neige. Si le véhicule est mouillé, essuyez-le à l'aide d'une serviette puis laissez-le sécher complètement.

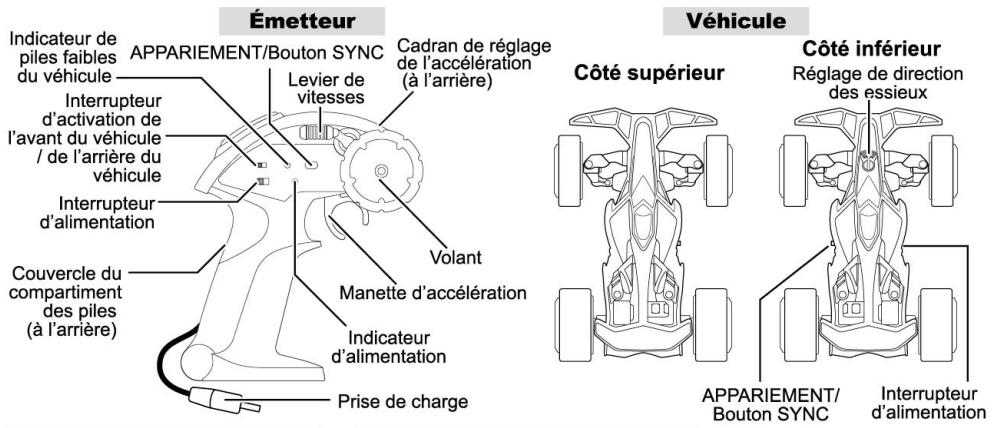
5. Dépistage des pannes :

Symptôme	Cause	Solution
Le véhicule ne réagit pas, ou réagit faiblement aux commandes de la télécommande.	- La procédure d'APPARIEMENT/SYNC n'est pas encore terminée ou effectuée. - Hors couverture. - En mode de sauvegarde d'énergie.	- Appairez le véhicule et l'émetteur en appuyant sur les boutons PAIRING/SYNC - Le véhicule roule sur une distance jusqu'à 15 mètres (ou 50 pieds) en intérieur. - Éteignez le véhicule et mettez-le à nouveau en marche.
Le véhicule ne roule pas droit.	- Le véhicule n'est pas correctement ajusté. - Les pneus avant et arrière sont mal alignés.	- Réglez l'axe de l'essieu. - Vérifiez les pneus. Si le problème persiste, essayez d'échanger le pneu gauche avec celui de droite ou insérez les avec une orientation différente.
Les composants sont lâches ou détachés.	- Le pare-chocs ou les roues ne sont pas en place.	- Insérez le pare-chocs dans la fente à l'avant du véhicule. - Placez les pneus de manière égale sur les jantes. Les pneus avant sont plus minces et les pneus arrière sont plus épais.
Le véhicule roule lentement ou ne fonctionne pas.	- L'interrupteur ON/OFF (MARCHE/ARRÊT) n'est pas en position "ON". - Piles faibles. - Les roues sont encrassées de cheveux, fibres ou poussières.	- Mettez l'interrupteur en position de marche. - Rechargez le véhicule. - Retirez soigneusement ces matières étrangères.

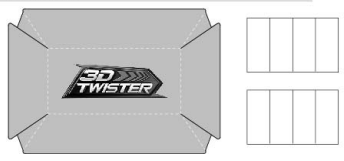
Become our fan on facebook
facebook.com/SilverlitToys

Awesome videos of 3D Twister at
www. 3DTwister.com

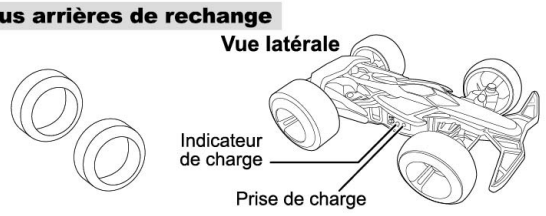
1. Éléments d'identification



Rampe en carton & Ruban adhésif



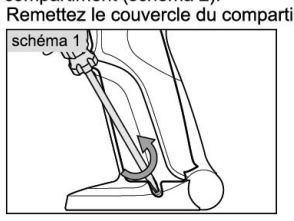
Pneus arrières de rechange

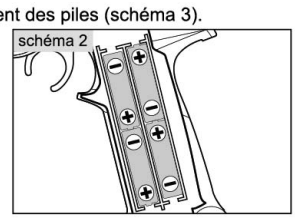


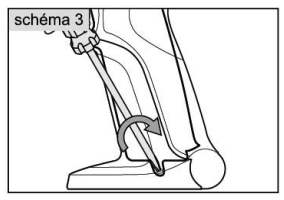
2. Mise en place des piles & chargement

Installation des piles dans la télécommande

1. Eteignez l'émetteur .
2. Ouvrez le compartiment des piles en dévissant la vis (schéma 1).
3. Insérez 4 piles de type AA dans le compartiment des piles dans le sens correct des polarités indiqué à l'intérieur du compartiment (schéma 2).
4. Remettez le couvercle du compartiment des piles (schéma 3).

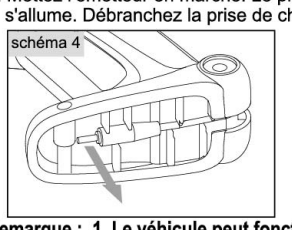


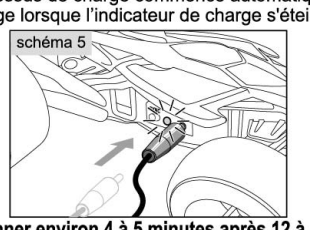


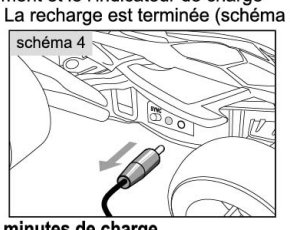


Charge du véhicule

1. Tirez sur la fiche de charge hors du compartiment située en bas de l'émetteur (schéma 4).
2. Eteignez le véhicule. Insérez la fiche de charge dans la prise de charge du véhicule (schéma 5).
3. Mettez l'émetteur en marche. Le processus de charge commence automatiquement et le l'indicateur de charge s'allume. Débranchez la prise de charge lorsque l'indicateur de charge s'éteint. La recharge est terminée (schéma 6).







Remarque : 1. Le véhicule peut fonctionner environ 4 à 5 minutes après 12 à 20 minutes de charge.
2. Avant de recharger les piles, attendez 10 à 15 minutes pour qu'elles refroidissent.

L'émetteur reçoit un signal de la voiture lorsque la batterie est faible.
Lorsque l'indicateur des piles du véhicule sur l'émetteur commence à clignoter, rechargez le véhicule.

EI-3891a
Manuel d'instructions

Par la présente Silverlit Toys Manufactory Ltd. déclare que l'appareil - 3D Twister- Sharpz #82372 est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE. La déclaration de conformité peut être consultée dans le mode d'emploi situé à l'intérieur de la boîte.

Contenu de l'emballage

- Véhicule
- Émetteur
- Mode d'emploi
- 2 Pneus arrières de rechange
- 8 x rubans adhésifs
- Rampe sur le sol

Assertions FCC

L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même les interférences qui peuvent causer une opération involontaire.
NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des régles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, se sert d'ondes radio et peut occasioner des interférences brouillantes aux communications radio.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réprimer l'interférence.
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Précautions de sécurité

- Parents : Veuillez lire les instructions d'emploi avec vos enfants avant la première utilisation.
- Arrêter le véhicule avec la radiocommande avant de le prendre en main
- Garder les mains, cheveux et vêtements, éloignés des parties mobiles quand le jouet est en fonction
- Ne pas utiliser le véhicule radiocommandé dans la rue. Ne pas heurter les personnes, les animaux et le mobilier de maison.

Avertissement : Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit, non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité, pourrait entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation concédée à l'utilisateur.

Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles cellulaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Les piles sont nocives pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ustensile domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou dévissez le couvercle du compartiment des piles remplaçables pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.

Déchets électriques et électroniques (DEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Avertissements concernant les piles :
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être retirées avant rechargement.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées.
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables (comme Ni-Cd, Ni-MH).

Soin et Entretien :
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Remarques :
- L'aide d'un adulte est recommandée lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement aux manuel d'instructions.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

CONSEIL PRATIQUE
La performance optimale peut être obtenue en utilisant des piles alcalines neuves.

⚠ Avertissement !
Risque d'étouffement : Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, le produit peut fonctionner anormalement et nécessiter d'être apparier à nouveau.

Piles nécessaires Émetteur :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 6 V , 2.7 W
Quantité et type : 4 piles de type 1.5 V «AA»/LR6/AM3 (non incluses)

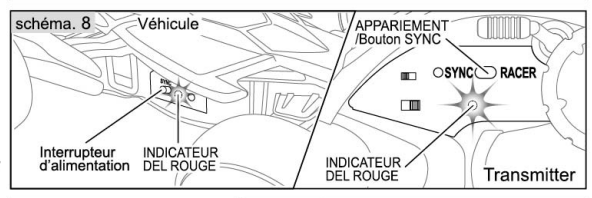
Piles nécessaires Véhicule :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3.7 V , 2 W
Quantité et type : 1 batterie rechargeable Li-Po de 3,7 V (incluse)
Capacité : 75 mAh

3. Fonctionnement

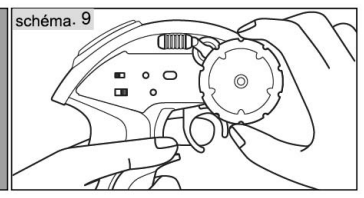
3.1 Procédure pour l'APPARIEMENT / SYNCHRONISATION du véhicule et de l'émetteur.

La technologie 2.4 Ghz permet à de nombreux récepteurs de fonctionner sans interférence de signal. Une connexion, ou un appariement, doit être effectué entre la voiture et l'émetteur pour fonctionner. Parfois, l'appariement peut se faire automatiquement. Si ce n'est pas le cas, ou si la connexion est perdue, suivez ces étapes pour synchroniser la voiture de course et l'émetteur.

1. Mettez l'interrupteur d'alimentation en position 'on' sur le véhicule et la télécommande, et l'indicateur DEL rouge clignotera. (schéma. 7).
2. Appuyez sur le bouton PAIR/SYNC sur le véhicule et l'émetteur. La procédure d'appariement / synchronisation sera TERMINÉE lorsque vous verrez l'indicateur DEL rouge allumé (sans clignoter) sur le véhicule et l'émetteur (schéma 8).
3. Tenez la télécommande avec votre main gauche comme un pistolet. (schéma 9)
   Pour optimiser la conduite, la fonction de réaction anti-crash est intégrée à l'émetteur. L'émetteur se met à vibrer lorsque le véhicule heurte un objet.



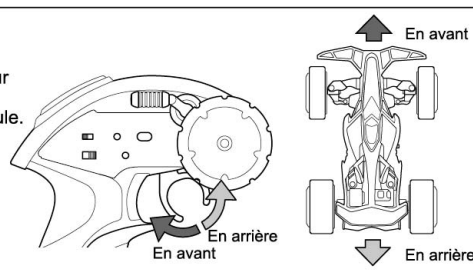
Le véhicule se mettra automatiquement en mode de veille s'il n'est pas utilisé plus de 10 minutes. Pour le remettre en marche, il suffit de placer l'interrupteur d'alimentation en position «OFF» (ARRÊT), puis à nouveau en position "ON" (MARCHE).



3.2 Contrôle

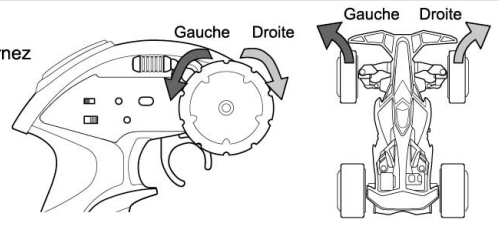
(i) En avant & En arrière
Tirez le levier de contrôle d'accélération (gâchette) pour faire avancer le véhicule et poussez levier de contrôle d'accélération en l'éloignant pour faire reculer le véhicule.

CONSEIL PRATIQUE
Pour atteindre une vitesse maximale, conduisez le véhicule en intérieur sur un plancher sans poussière. Évitez de faire fonctionner le véhicule sur une moquette épaisse / souple, car cela pourrait endommager le véhicule.

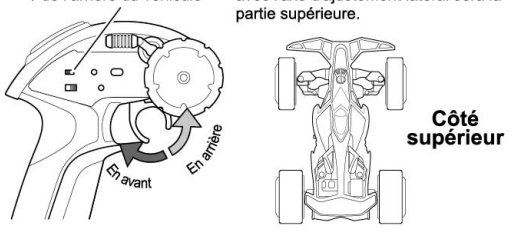


(ii) Tourner à gauche et droite
Tournez le volant dans le sens des aiguilles d'une montre pour diriger le véhicule vers la droite et tournez le volant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre pour diriger le véhicule vers la gauche.

CONSEIL PRATIQUE
La voiture roule à très grande vitesse. Il vous faudra de l'entraînement pour l'orienter précisément. Commencez par la conduire à faible vitesse.



(iii) Interrupteur du système de retournement
La voiture est conçue pour savoir de quel côté est au-dessus, et elle enverra un signal à l'émetteur permettant à l'émetteur de piloter le véhicule à droite ou à gauche, peu importe quel côté est au-dessus. Lorsque l'interrupteur du système de retournement est en position OFF (DÉSACTIVÉ). , l'émetteur ne détectera pas le sens de retournement de la voiture, ce qui aura une incidence sur la direction. Pour obtenir les meilleures performances de pilotage, maintenez l'interrupteur du système de retournement est en position ON (ACTIVÉ).


Interrupteur d'activation de l'avant du véhicule / de l'arrière du véhicule
En avant
En arrière
Lorsque le système de retournement est DÉSACTIVÉ, le côté de la voiture avec l'axe d'ajustement latéral sera la partie supérieure.
Côté supérieur